

LICENCE EN GÉNIE INFORMATIQUE (GI)

CHAMPS DISCIPLINAIRE | Sciences et techniques

DOMAINE | Informatique

DISCIPLINE | Génie Informatique



http://4.bp.blogspot.com/-yc_8H8yxqEL/T5sovRmAsBI/AAAAAAAAAOU/2WZDC16xnDM/s1600/G%C3%A9nie-Informatique21.jpg

OBJECTIFS DE LA FORMATION

La formation de la licence "**Génie Informatique**" se déroule en six semestres. L'objectif principal de cette formation est de former des informaticiens opérationnels et compétents dans les différents domaines de l'informatique en particulier, la conception et le développement de logiciels, les technologies Web, la mise en œuvre de systèmes d'information, la configuration et l'administration des réseaux, l'administration de bases de données, les nouvelles technologies mobiles, l'analyse de données etc.

COMPETENCES A ACQUERIR

- Compréhension des fondements et principes fondamentaux de l'informatique
- Capacité à se bâtir une discipline personnelle pour agir avec maturité et expérience
- Capacité à résoudre des problèmes technologiques souvent complexes
- Pouvoir extraire l'essentiel et le modéliser à partir d'un problème complexe
- Capacité à travailler en équipe, à écouter, à diriger et à motiver en cas de besoin
- Développement d'une ouverture d'esprit et d'un sens critique.

DEBOUCHES DE LA FORMATION

- Analyse, conception, développement de systèmes d'information
- Études et développement de logiciels informatique
- Administration des bases de données
- Administration système Intégration d'applications, services et composants web Gestion d'infrastructures mobiles
- Chef de projet informatique
- Mise en place et gestion de systèmes d'aide à la décision
- Masters spécialisés ou de recherche
- Grandes écoles en informatique
- Postes informatiques de développement ou d'administration
- Postes informatiques ayant des aspects académiques

**TRONC COMMUN HARMONISE
AU NIVEAU NATIONAL**

- 1ère année: Mathématiques, Informatique, Physique (MIP)
- 2^{ème} année : Informatique

**CONDITIONS ET MODALITES
D'ACCES**

- EN 1^{ème} ANNEE** (à partir 2023)
- Etre titulaire d'un Baccalauréat : Sciences physiques, Sciences Mathématiques A et Sciences Mathématiques B, Sciences Techniques électricité, Sciences techniques mécaniques, Sciences de la vie et de la terre.
 - Etude du dossier + Test écrit + Entretien oral.
- EN 2^{ème} ANNEE** (VIA LES PASSERELLES S3 et S4, à partir 2024)
- Baccalauréat scientifique ou équivalent + 1 (MIP)
 - Etude du dossier + test écrit + entretien oral
- EN 3^{ème} ANNEE** (VIA LES PASSERELLES S3 et S4, à partir 2025)
- Diplômes Bac+2 en informatique ou équivalent.
 - Etude du dossier + test écrit + entretien oral

COORDONNATEUR DE LA FILIÈRE

- Pr. Youssef ES-SAADY
- y.essaady@uiz.ac.ma

DESCRIPTION DE LA FORMATION

Canevas de la filière "Génie informatique (GI)"								
Diplôme de la licence (180 crédits + certificat langue étrangère)								
Année	Semestre	Modules disciplinaires					Modules de langues étrangères	Modules Power Skills
Troisième année (Génie informatique (GI))	S6	Programmation web avancée: Back End	Développement d'applications Web et Mobile Full stack avancé	Technologies DevOps	Introduction aux sciences de données et aux bases de données NoSQL	Fondements de l'Intelligence Artificielle	Langues Étrangères 6 (Français et anglais)	Droit, civisme et citoyenneté
	S5	Bases de données avancées	Programmation Orientée Objet Avancée	Modélisation UML, Gestion de projets et méthodes agiles	Réseaux et introduction au Cloud computing	Recherche Opérationnelle et Analyse des Données	Langues Étrangères 5 (Français et anglais)	Digital Skills II : Excel avancé
ORIENTATION / RÉORIENTATION								
Deuxième année (Physique)	S4	Structures de données	Programmation web 2 : Langage Javascript	Système d'exploitation 2	Programmation objet avec C++	Algèbre Relationnel & Langage SQL	Langues Étrangères 4 (Français et anglais)	Power Skills: Développement personnel
	S3	Programmation Web 1	Programmation en langage C	Système d'exploitation 1	Architecture des ordinateurs	Probabilités et statistiques	Langues Étrangères 3 (Français et anglais)	Power Skills: Culture & Art Skills
ORIENTATION / RÉORIENTATION								
Première année (MIP)	S2	Analyse 2	Algèbre 2	Electrostatique et magnétostatique	Optique géométrique	Informatique 2 : Algorithmique 2/Python	Langues Étrangères 2 (Français et anglais)	Digital Skills : Culture digitale
	S1	Analyse 1	Algèbre 1	Mécanique du point	Thermodynamique	Informatique 1 : Algorithmique 1/Python	Langues Étrangères 1 (Français et anglais)	Soft Skills: Méthodologie de travail universitaire
ORIENTATION								
Baccalauréat: Sciences Physique, Sciences mathématiques, Sciences et techniques, SVT								

ARTICULATION DE LA FORMATION AVEC L'OFFRE DE FORMATIONS AU NIVEAU DE L'UNIVERSITE IBNOU ZOHR ET NATIONAL

